



## Sopron Városi Szabadidősport Szövetség és Sopron MJV Polgármesteri Hivatal Sportfelügyeleti Csoport

### Kispályás Labdarúgó Bajnokság 2021/2022. évi Játékszabályzata



Készült a FIFA és az International Football Association Board  
valamint a FIFA hivatalos játékszabály kiadványa alapján.  
Készítette: Kassai Zoltán

Módosítva : 2021. augusztus 29.  
(Soproni Kispályás Bizottság)

[www.sopronszabadidosport.hu](http://www.sopronszabadidosport.hu)  
[szabadidosport@svszsz.hu](mailto:szabadidosport@svszsz.hu)  
[www.facebook.com/svszsz](https://www.facebook.com/svszsz)

## 1. Szabály - A Játéktér

### (1) Méretek:

- a játéktér minden esetben téglalap alakú. A hosszának meg kell haladnia a szélességét
- hossza: minimum **40 m**, maximum **50 m**
- szélessége: minimum **20 m**, maximum **25 m**

### (2) A játékteret határoló vonalak:

- a játékteret jól látható vonalakkal kell határolni
- a vonalak, ahhoz a területhez tartoznak, amit határolnak
- a hosszabbik vonalakat oldalvonalnak, a rövidebbeket alapvonalnak nevezzük
- minden vonalnak minimum 8 cm szélesnek kell lennie
- a felezővonal két egyenlő részre osztja a játékteret
- kezdőpontot a játéktér közepére kell festeni
- a kezdőpont közepéből egy **5 m** sugarú körívet kell húzni vagy vonalat

### (3) A büntetőterület:

- a büntetőterületet mindkét kapuvonalra az alábbiak szerint kell felfesteni:  
a kapufák külső élétől mérve, egy 6 m sugarú körívet kell húzni a játéktérre befelé, a kapufák magasságáig, ezeket a köríveket egy 3,16 m hosszúságú, a kapuvonallal párhuzamos egyenessel kell összekötni

### (4) Büntetőpont:

- mindkét kapufától egyenlő távolságra a kapuvonaltól 7 m-re a játéktérre befelé egy jól látható jelet kell megjelölni, ez a büntetőpont

### (5) Szöglet (negyed körív):

- minden sarokponttól egy 25 cm sugarú negyed körívet kell (lehet) a játéktérre húzni
- a szögletrúgásokat innen kell elvégezni
- amennyiben a pályán nincs felfestve a sarokív, abban az esetben a labdát közvetlenül a sarokra kell helyezni és csak onnan lehet elvégezni a szögletrúgást

### (6) A cserezóna:

- a cserezóna az oldalvonal mellett található
- a játékosoknak ezen belül kell a cserét elvégezni

- a cserezónákat a felezővonalától minimum 5 m-re maximum 8 m-re kell felfesteni
- a cserezónát jelölő vonal egy 80 cm hosszú és 8 cm széles vonal, amely 40 cm-re húzódik be a játéktérre és ki azon kívül

**(7) A kapuk:**

- a kapukat a gólvonal közepére kell felállítani
- a kapuk két kapufából állnak és felül egy a gólvonallal párhuzamos felső léccel van összekötve
- a két kapufa távolsága (belső éltől mérve!) 3 m, (országos bajnokságban 4 méter) a keresztléc távolsága a gólvonaltól 2 m
- a kapukat a balesetek megelőzése érdekében jól rögzíteni kell
- a kapufák és a felső léc szélessége 8 cm
- a kapuhálók nylonból, kenderből, jutából készülhet
- a hálókat ki kell feszíteni, hogy a kapust a mozgásban ne akadályozza

**(8) A játéktér felülete:**

- a játéktér felülete lehet salak, műfű, illetve fű borítású talaj szabadtéri bajnokság esetén
- beton vagy aszfalt nem engedélyezett

## **2. Szabály - A labda**

**(1) A labda:**

- gömb alakú
- anyaga bőrből, vagy más engedélyezett anyagból készülhet
- kerülete 68 és 70 cm közé kell hogy essen
- súlya a játék kezdetekor min. 410 gr. max. 450 gr.
- a benne lévő nyomás 0,6-1,1 Bar
- szükség esetén engedélyezett egy mérettel kisebb labda is (4-es)

**(2) A meghibásodott labda cseréje:**

- Ha a labda a mérkőzés folyamán meghibásodik:
  - a játékot meg kell szakítani
  - a játékot játékvezetői labdával kell folytatni arról a helyről, ahol a labda játékra alkalmatlanná vált
- ha a labda akkor válik alkalmatlanná, amikor játékon kívül van (kirúgás, szöglettrúgás, stb.), akkor a mérkőzést az új labdával ennek megfelelően kell folytatni
- a mérkőzés folyamán a labdát csak a játékvezető engedélyével lehet kicserélni

### 3. Szabály - A játékosok száma

(1)

- a mérkőzést két csapat játssza **6 - 6** fővel, ezek közül az egyik a kapus
- a mérkőzés elkezdéséhez szükséges létszám **4** fő, ebből egy a kapus
- egy mérkőzésen egy csapatban maximum **25** fő szerepelhet
- ha a mérkőzés folyamán valamelyik csapat létszáma **4** fő alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni

(2) **A csere végrehajtása:**

- a mérkőzésekre cserejátékosok nevezhetők
- ezek száma max. **19 fő** lehet
- a mérkőzés folyamán a csere száma korlátlan (a benevezett játékosok közül)
- a lecserélt játékos ismét részt vehet a játékban
- a cserét végre lehet hajtani, ha a labda játékban és játékon kívül van egyaránt (kivéve a **kapus cseréjét**, ott csak ha áll a játék és bejelentették a játékvezetőnek)

(3) **A csere a következő módon van szabályosan végrehajtva:**

- a lecserélendő játékosnak először el kell hagyni a játékteret a cserezónában
- a becserélendő játékos csak ezután léphet be a játéktérre a cserezónából
- a cserejátékosok is a játékvezető hatásköre alá tartoznak, függetlenül attól, hogy a játékban részt vesznek-e vagy sem
- a csere akkor van végrehajtva, ha a cserejátékos belép a játéktérre, ettől kezdve a lecserélt játékos cserejátékosává válik
- minden játékos helyet cserélhet a kapussal (ha áll a játék és bejelentették a játékvezetőnek)

(4) **Büntető rendelkezések:**

a) Ha a cserejátékos belép a játéktérre, mielőtt a lecserélendő játékos elhagyná a játékteret:

- a játékot meg kell szakítani
- a cserejátékost **sárga lappal** kell figyelmeztetni (**5 perces kis büntetés**)
- a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt
- figyelembe kell venni a 13. Szabály általánosan kötelező rendelkezéseit

- b) Ha a cserejátékos nem a cserezónában lép be, illetve a lecserélendő játékos (sérülés esetét kivéve) nem a cserezónában megy le:
- a játékot meg kell szakítani
  - a vétkest **sárga lappal** kell figyelmeztetni (**5 perces kis büntetés**)
  - a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt
  - figyelembe kell venni a 13. szabály általánosan kötelező rendelkezéseit

## 4. Szabály - A játékosok felszerelése

### (1) Biztonság:

- a játékos nem viselhet olyan felszerelést, amely veszélyezteti saját maga, vagy az ellenfél testi épségét
- vérző játékos nem vehet részt a játékban (annak ellenőrzése a játékvezető feladata)

### (2) Alapfelszerelések:

- számozott trikó vagy ing (mez)
- rövid vagy hosszúnadrág
- cipő
- szabadterén salakos, műfüves és füves pályán a sima talpú, illetve a hernyótalpas cipő engedélyezett
- **stoplis cipő használata tilos**

#### a) Trikó vagy ing (mez):

- a csapatnak **egységes színű**, számozott felsőrészt kell viselnie a mérkőzésen
- **a 2017/2018. évi bajnokságtól a csapatok csak egységes színű, és számozott mezben szerepelhetnek**
- **A csapatnak egységes színű, a hátoldalon számmal ellátott felsőrészt kell viselnie a mérkőzésen. A mekszám mérete: legalább 15 cm**
- a két csapatnak egymástól eltérő színű mezeket kell viselniük
- **amennyiben a mez színek megegyeznek, abban az esetben a pályaválasztó csapat köteles átöltözni (megkülönböztető mezt felvenni)**

#### c) A kapus:

- viselhet rövid, illetve hosszú nadrágot is
- mezeinek eltérőnek színűnek kell lennie a csapattársaitól és az ellenfél játékosaitól, illetve az ellenfél kapusától egyaránt

- ha egy játékos helyet cserél a kapussal, akkor az új eltérő mezen a saját, eredeti számát kell viselni

(3) **Büntető rendelkezések:**

- e szabály megsértése esetén a vétkes játékost fel kell szólítani a játéktér elhagyására
- csak akkor térhet vissza, ha áll a játék és a játékvezető ellenőrzi, hogy a szerelését rendbe hozta

## 5. Szabály - A játékvezető

(1)

- minden mérkőzés vezetésére játékvezetőt kell kijelölni, akinek teljes jogköre van a mérkőzéssel kapcsolatban és felel a játékszabályok betartásáért és betartatásáért
- jogkörének gyakorlása akkor kezdődik, mikor a játék helyszínére érkezik és addig tart, míg el nem hagyja azt

(2) **Jogok és kötelezettségek:**

- érvényt szerez a játékszabályoknak
- eltekint a játékmegszakítástól minden olyan esetben, amikor meggyőződése, hogy ezáltal a vétlen csapatot juttatja előnyhöz
- jegyzeteket készít a mérkőzéssel kapcsolatban
- a mérkőzésről a jelentést az előírt határidőn (mérkőzést követő nap déli 12:00 óráig) belül az illetékes szövetség részére eljuttatja
- jelentést tesz minden sportszerűtlen eseményről, amelyet valamely játékos vagy csapatvezető követett el. Jelenti a kiállításokat, és a figyelmeztetéseket.
- joga van a mérkőzést valamely szabálytalanság vagy nem várt esemény miatt megszakítani, vagy véglegesen beszüntetni
- fellép a sportszerűtlenül viselkedő játékosokkal szemben, figyelmezteti, vagy súlyos szabálytalanság esetén kiállítja a vétkest
- elküldi a játéktérrel azokat a személyeket, akik engedély nélkül léptek be
- sérülés esetén megszakítja a játékot és eltávolíttatja a sérült játékost
- továbbengedi a játékot, ha véleménye szerint a játékos csak enyhén sérült meg
- eldönti, hogy a labda megfelel-e a 2. szabály előírásainak
- a játékvezető döntései a mérkőzéssel kapcsolatban végérvényes
- amennyiben a játékvezetőt tettelegesség éri a mérkőzés azonnal be kell szüntetni

## 6. Szabály - A játék időtartama

(1) **Játékidő:**

- **2×20 perc** – közte 3 perc pihenővel /várakozási idő nincs!/  
az időt a játékvezető méri (futóidő)

- a félidőket esetleges **büntetőrúgás** végrehajtása céljából meg kell hosszabbítani

## 7. Szabály - A játék kezdete és folytatása

### (1) Kezdet:

- a mérkőzés előtti **pénzfeldobás** során a nyertes csapat térfelet választ
- a sorsoláson vesztes csapat kezdi a mérkőzést
- a második félidőt az a csapat kezdi, aki az első félidőben térfelet választhatott

### (2) Kezdőrúgás:

A kezdőrúgás a labda játékba hozatalának egyik módja:

- a játék kezdetén
- gól után
- a második félidő kezdete során
- a hosszabbítások esetén a félidők és gólok után

A kezdőrúgásból közvetlenül érhető el gól

#### Kivitelezés:

- minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodni
- az ellenfél játékosainak legalább **5 m**-re a labdától kell tartózkodniuk
- a labda a játéktér közepén van
- a játékvezető jelt ad a rúgás elvégzésére
- a labda akkor kerül játékba, ha **hozzáérnek és az elmozdult**
- a kezdőrúgást végző játékos mindaddig nem érintheti még egyszer a labdát, amíg azt más játékos nem érintette, vagy a labda játékon kívülre nem került
- gól után a gólt kapó csapat ugyanilyen módon hozza játékba a labdát

#### Büntető rendelkezések:

- ha a kezdőrúgást végző játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintette volna, vagy a labda a játéktér el nem hagyta
- a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a játékos másodjára érintette a labdát
- minden más szabálysértés esetén a kezdőrúgást meg kell ismételni

### (3) A játékvezetői labda:

- ha a játékot egyéb, a játékszabályokban nem rögzített módon megszakítják, és nem történt egyéb szabálytalanság, akkor a játékot játékvezetői labdával kell folytatni onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt

- ha a labda a játékvezetői labdaejtés folyamán elhagyja a játékteret anélkül, hogy azt valaki megjátssza, a labdaejtést az eredeti helyen meg kell ismételni

#### Kivitelezés:

- a játékvezető derék magasságból a labdát a földre ejti
- a labdaejtést ott kell elvégezni, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt
- ha ez a büntetőterületen belül volt, akkor a labdaejtést a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt
- a labda akkor kerül játékba, ha a földre ér

#### Büntető rendelkezések:

A labdaejtést meg kell ismételni, ha:

- valamelyik játékos érinti a labdát, mielőtt az földet érne
- miután a labda földet ért, elhagyja a játékteret, mielőtt azt bárki megjátssza
- labdaejtés után az első érintésből közvetlenül nem lehet gólt elérni

## **8. Szabály - A labda játékban és játékon kívül**

### **(1) A labda játékon kívülre kerül, ha:**

- akár földön, levegőben teljes terjedelmével elhagyja a játékteret
- ha a játékvezető megszakítja a játékot
- **palánkos pálya esetén:** amennyiben a kapufát és a palánkot egyszerre érinti a labda

### **(2) Minden más esetben a labda játékban marad, akkor is ha:**

- kapufákról vagy a keresztlécről a játéktérre visszapattan
- a játékvezetőről, aki a játéktéren belül tartózkodik, továbbpattan

## **9. Szabály - A gól**

### **(1) Gólt kell ítélni,**

- ha a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmében áthalad a gólvonalon a kapufák és a keresztléc közt anélkül, hogy előtte a támadó csapat szabálytalanságot követett volna el

### **(2) A mérkőzés győztese:**

- a mérkőzést az a csapat nyeri, aki több szabályos gólt ér el
- a mindkét csapat azonos számú gólt szerez, akkor a mérkőzés döntetlen



(3) **Bajnoki rendelkezések:**

- bajnoki vagy kupamérkőzéseken a Kispályás Bizottság kiírásától függően, hosszabbítással vagy büntető rúgásokkal el lehet dönteni a mérkőzés győztesét

## 10. Szabály - Szabálytalanságok és sportszerűtlen viselkedés

(1) **Közvetlen szabadrúgással** büntetendő az a játékos, aki a következő szabálytalanságok valamelyikét elköveti:

- ellenfelét megüti, vagy megkísérli megütni
- ellenfelét gáncsolja, lábával buktatja, vagy megkísérli azt
- nekiugrik ellenfelének
- ellenfelét ellöki
- ellenfelét visszahúzza, vagy megkísérli visszahúzni
- leköpi ellenfelét
- szándékos kezezésben vétkes (kivéve a saját büntetőterületen belül tartózkodó kapust)
- testi erejét brutális módon veti be, úgy hogy nem a labdát akarja megjátsszani
- 

(2) **Büntetőrúgás:**

ha valamely játékos a fent említett szabálytalanságok egyikét a saját büntetőterületén belül állva követi el, akkor az ellenfél javára büntetőrúgást kell ítélni, **feltéve**, ha a **labda a szabálytalanság pillanatában játékban van**

(3) **Közvetett szabadrúgással** büntetendő az a játékos, aki elköveti az alábbi szabálytalanságok valamelyikét:

a) mint kapus:

- kézzel érinti a labdát, amelyet csapattársa lábbal szándékosan hazapasszolt neki
- kézzel érinti a labdát, amelyet csapattársa bedobásból neki dobja
- 6 másodpercnél tovább birtokolja a labdát kézzel, a saját büntetőterületén belül

b) mint mezőnyjátékos:

- veszélyesen játszik
- szándékosan az ellenfelét feltartja
- zavarja a kapust abban, hogy a kezében lévő labdát megjátssza
- más a 12. szabályban nem jelölt szabálytalanságot követ el, amely során a játékot a játékvezető megszakítja és a vétkest figyelmezteti, vagy kiállítja

- a közvetett szabadrúgást onnan kell elvégezni, ahol az eset történt kivétel, ha az eset a saját büntetőterületen belül történt, akkor a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt

(4) **Sárga kártyával (5 perces kiállítás) kell figyelmeztetni azt a játékost, aki:**

- sportszerűtlenül viselkedik
- szavakkal, mozdulatokkal nemtetszését fejezi ki
- következetesen vét a játékszabályok ellen
- késlelteti vagy szándékosan megakadályozza a játék újraindítását
- szabadrúgás, szögletűgás, oldalberúgás-oldalbedobás, büntetőrúgás esetén nem tartja be az előírt távolságot és zavarja, illetve megakadályozza a labda gyors játékba hozatalát
- a játékvezető engedélye nélkül belép a játéktérre és sportszerűtlenül viselkedik
- a játékvezető engedélye nélkül elhagyja a játékteret (sérülés esetét kivéve)
- mint kapus nem végzi el a kapukidobást 6 -8 másodpercen belül
- a **sárga kártyás kiállítás (5 perces kis büntetés)** letelte után, bárki visszatérhet a pályára a benevezett játékosok közül
- **a sárga kártyával kiállított játékos visszatérhet a pályára, amennyiben csapata gólt kap a kiállítás alatt!**
- **páros kiállításnál ez a lehetőség nem áll fenn, ott le kell tölteni mindkét játékosnak az 5 perces kis büntetést!**

(5)

- amennyiben a fenti sportszerűtlenségeket valamelyik játékos **kétszer** megszegi, a **második sárga kártya** után **piros kártyát kell felmutatni neki, ami után sem ő, sem másik csapattársa nem mehet vissza a játéktérre, mert véglegesen lett kiállítva a csapata létszámhiányosan kell, hogy befejezze a mérkőzést**
- a fent említett szabálytalanságok során, ha a játékvezető figyelmeztetni akarja a vétkezt, vagy 5 percre kiállítani, és a játékot megszakítja, akkor a játékot az ellenfél javára megítélt **közvetett szabadrúgással** kell folytatni onnan, ahol a szabálytalanság történt, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket

(6) **A mérkőzés folyamán a vétkes játékost piros kártyával (végleges) ki kell állítani ha:**

- súlyos sportszerűtlenségben vétkes
- durván játszik
- ellenfelét, vagy bármely más személyt leköp vagy megüt, vagy szándékosan megrúg
- ellenfél csapatát kezezéssel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg (kivéve a saját büntetőterületen belül álló kapust)
- ellenfél csapatát szabadrúgást, vagy büntetőrúgást maga után vonó eszközzel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg
- goromba, sértő kifejezéseket használ
- második sárga lapot maga után vonó figyelmeztetést követ el

- **a piros kártyás kiállítás végleges, tehát 5 perc letelte után sem jöhet be senki a kiállított játékos helyett**
- a fent említett szabálytalanságok során, ha a játékvezető ki akarja állítani a vétkest, és a játékot megszakítja, akkor a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a szabálytalanság történt
- abban az esetben, ha a **kispadon helyet foglaló játékos** olyan szabálysértést követ el, amiért **sárga vagy piros kártyás** büntetésben részesül, a **pályán lévők közül** kell a büntetés időtartamát letölteni
- a büntetését töltő játékos kap ismét sárga vagy piros kártyás figyelmeztetést, akkor az csak rá vonatkozik, tehát a pályán lévők létszámát nem befolyásolhatja
- a **kispadon helyet foglaló** játékos kap **piros kártyát**, abban az esetben a pályán lévők közül egy játékosnak az **5 (öt)** perces büntetést le kell töltenie, azonban az 5 (öt) perc letelte után Ő vagy bár mely csapattársa visszatérhet a játéktérre, **kivéve a végleg kiállított játékos**

## 11. Szabály - A szabadrúgás

### (1) Kétféle szabadrúgás létezik:

- közvetett szabadrúgás
- közvetlen szabadrúgás
- minden szabadrúgás alkalmával a labdának a talajon kell állni
- a szabadrúgást végző játékos csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, ha azt más játékos érintette

### (2) Közvetett szabadrúgás:

- gól csak akkor érhető el belőle, ha a rúgó játékoson kívül a labdát más is érintette, mielőtt az a kapuba került

### (3) Közvetlen szabadrúgás:

- ha a labdát egyből az ellenfél kapujába rúgják, akkor a gól érvényes

### (4) A szabadrúgás helye:

- a labdának a földön kell állni
- az ellenfél játékosainak legalább **5 m**-re kell a letett labdától állni
- a labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és **egyértelműen elmozdult**

### (5) Büntető rendelkezések:

- a) ha az ellenfél játékosa az előírt távolságon belül tartózkodik:
  - a szabadrúgást meg kell ismételni
- b) ha a rúgó játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintené:

- az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni onnan, ahol a játékos másodszorra érintette a labdát, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket

### **Kiegészítő szöveg a sorfalban állásról:**

- Ahol a védőjátékos (játékosok, egy vagy több) sorfalat állít, a támadó csapat minden játékosa legalább **1 méterre** kell lenniük a sorfaltól, míg a labda játékba nem kerül.

### **A játék újraindításának késleltetéséért:**

- Ha a szabadrúgás elvégzésekor a támadócsapat egy vagy több játékosa kevesebb mint **1 méteren belül áll** a sorfaltól, akkor **közvetett szabadrúgást kell ítélni a védő csapat javára.**

### **Kiegészítőszöveg a kezezésről:**

Szabálytalanság, ha egy játékos:

- szándékosan kezével/karjával érinti a labdát, beleértve, ha a keze/karja a labda felé mozog
- birtokába kerül/irányítja a labdát, miután az érintette a kezét/karját és ezután
- gólt szerez az ellenfél kapujába
- gólszerzési lehetőséget teremt
- gólt szerez akár véletlenül is az ellenfél kapujába közvetlenül kezével/karjával beleértve a kapust is

Általában szabálytalanság, ha egy játékos, kezével/karjával érinti a labdát, amikor:

- keze/karja a testét természetellenesen nagyobbá teszi
- keze/karja a válla szintje felett/magasabban van (kivéve, ha a játékos szándékosan játssza meg a labdát, ami azután a kezét/karját érinti)

A fenti szabálytalanságok akkor is érvényesek, ha a labda közvetlenül egy közelben lévő másik játékos fejről vagy testéről (lábfejét is beleértve) érinti egy játékos kezét/karját.

A fenti szabálytalanságokat kivéve, általában nem szabálytalanság, ha a labda érinti egy védő játékos kezét/karját:

- közvetlenül a játékos saját fejről vagy testéről (lábfejét is beleértve)
- közvetlenül egy közelben lévő másik játékos fejről vagy testéről (lábfejét is beleértve)
- ha a kéz/kar a testhez közel van és a kéz/kar a test és a talaj között van támaszként, de nem a testtől oldalirányba vagy függőlegesen kinyújtva

## A nagyobb pontosság miatt:

- a labdarúgás nem fogadja el a kézzel/karral szerzett gólt (még akkor sem ha vétkes)
- a labdarúgás elvárja, hogy a kezezésért büntessék azt a játékost, aki kezével/karjával birtokba veszi, irányítja és jelentős előnyre tesz szert, például gólt szerez vagy gólszerzési lehetőséget teremt

## 12. Szabály - A büntetőrúgás

- (1)
  - büntetőrúgást kell ítélni az ellenfél javára, ha valamelyik csapat egyik játékosa a saját büntetőterületén belül állva, közvetlen szabadrúgást maga után vonó szabálytalanságot követ el
- (2) **Büntetőrúgásból közvetlenül érhető el gól.**
  - A büntetőrúgást akkor is el kell végezni, ha a mérkőzés játékideje a megítélés pillanatában lejárt

### Végrehajtása:

- a labdát a büntetőpontra kell tenni
- a rúgást végző játékost egyértelműen azonosítani kell
- a kapusnak a gólvonalon kell állni és előre a rúgás pillanatáig nem mozdulhat el, oldalra a gólvonalon bármely irányban mozoghat
- minden más játékosnak a játéktéren belül kell lenni, a büntetőterületen kívül kell állni, a büntetőpont mögött, és legalább **5 m**-re a labdától. A rúgást végző játékost nem szabad akadályozni
- a büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell elrúgnia (nem lehet lepasszolni)
- a labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és elmozdul
- büntetőrúgásnál, **kipattanó labda nincs**, gól kivételével minden esetben a kapus hozza játékba a labdát

### (3) **Büntető rendelkezések:**

- a) ha a védő csapat vét a szabályok ellen:
  - a rúgást meg kell ismételni, ha nem születik gól
  - a rúgást nem kell megismételni, ha gól születik
- b) ha a rúgást végző játékos csapatársa vét a szabályok ellen:
  - ha gól születik a rúgást meg kell ismételni
  - ha nem születik gól, akkor nem kell ismételni
- c) ha a rúgást végző játékos vét a szabályok ellen:

- a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni, függetlenül attól, hogy gól született-e vagy sem, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket

### 13. Szabály - Az oldalbedobás

A bedobás a játék folytatásának módja.

- (1) bedobásból közvetlenül nem érhető el gól
- (2) bedobással kell folytatni a játékot, ha a labda teljes terjedelmével, akár a földön, akár a levegőben elhagyja a játéktérrel az oldalvonal mentén, vagy a mennyezetet érinti
  - a dobást a labdát utoljára érintő csapat ellenfele végzi
  - a dobó játékosnak a labdát a játéktéren kívül állva kell a játéktérre juttatni
  - az ellenfél játékosainak a labdától legalább **1 m-re** kell állni
  - a dobó játékos csak akkor érhet újra a labdához, ha azt más is érintette már
  - a labda akkor kerül játékba, ha azt a játéktérre befelé dobták
- (3) **Büntető rendelkezések:**
  - a) Ha a dobást végző játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintette volna, akkor az érintés helyéről az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni. Figyelembe kell venni az általánosan kötelező rendelkezéseket
  - b) Az ellenfélre száll át a bedobás joga, ha:
    - a dobást végző játékos a nem a megjelölt helyről végzi el a dobást
    - a játéktéren belül állva végzi el a dobást
    - a dobás **szándékát másodszor változtatja meg!**
    - 
    - ha az oldalbedobásnál az ellenfél közelebb van a labdához mint **1 méter**, a labda gyors játékba hozatalát nem akadályozhatja. Az elkövetést sárga lappal kell büntetni
    - ha az oldalbedobásnál az ellenfél közelebb van a labdához mint **1 méter**, a labda gyors játékba hozatalánál a dobást végző játékos durván nem dobhatja szándékosan ellenfeléhez a labdát. Az elkövetésért sárga kártyát kell felmutatni a vétkes játékosnak

## 14. Szabály - A kapukidobás, kirúgás

A kapukidobás, kirúgás a játék folytatásának módja

- (1) kapukidobásból (kirúgásból) **nem érhető el közvetlenül gól (amennyiben a labda játékban van a kapus gól dobhat vagy rúghat, tehát büntetlenül átdobhatja a másik térfélre is a labdát)**
- (2) kapukidobással (kirúgással) folytatódik a játék, ha a labda akár a levegőben, vagy a földön teljes terjedelmével elhagyta az alapvonalat és utoljára azt támadócsapat játékosa érintette
  - a labdát a kapus a büntetőterületén belül állva kézzel vagy lábbal a játéktér bármely pontjára kidobhatja, kirúghatja
  - az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell tartózkodniuk
  - a kapus addig nem érintheti újból a labdát, még azt más meg nem játszotta
  - a labda akkor kerül játékba, ha azt a kapus, a büntetőterületen kívülre dobja vagy rúgta
- (3) **Büntető rendelkezések:**
  - a) ha a labda közvetlenül kidobásnál (kirúgásnál) nem hagyja el a büntetőterületet:
    - a kidobást (kirúgást) meg kell ismételni
  - b) ha a kapus ismét érinti a labdát, miután az elhagyta a büntetőterületet, de még más játékos nem ért hozzá:  
a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a kapus másodszer is érintette a labdát
  - c) ha a kapus miután kapukidobással (kirúgással) vagy védés utáni kidobással (kirúgással) hozza játékba a labdát, és azt bármilyen módon visszkapja a csapattársától, és kézbe veszi vagy kézzel érinti:
    - az ellenfél javára megítélt **közvetett szabadrúgással** kell a játékot folytatni, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket(a hatos vonaláról, onnan ahol a legközelebb volt a szabálysértéshez)

## 15. Szabály - A szögletűgás, sarokrúgás

A szögletűgás a játék folytatásának módja

- (1) szögletűgásból közvetlenül gól érhető el az **ellenfél kapujába**
- (2) szögletűgást kell ítélni, ha a labda teljes terjedelmével áthalad az alapvonalon (nem a kapufák közt) és azt utoljára védőcsapat játékosa érintette

Végrehajtása:

- a labdát szögletűgásnál a közelebb eső 25 cm sugarú negyed körívbe kell tenni( ha nincs körív akkor közvetlenül a sarokra kell helyezni a labdát)

- az ellenfél játékosainak a letett labdától 5 m-re, de legalább a hatos vonalán kell állnia
- a szögletrúgást a támadó csapat játékosa végzi el
- a labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és elmozdult
- a szögletrúgást végző játékos akkor érintheti újra a labdát, ha azt más játékos megjátszotta

(3) **Büntető rendelkezések:**

- ha a rúgást végző játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintette volna, akkor az érintés helyéről az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni. Figyelembe kell venni az általánosan kötelező rendelkezéseket
- minden más szabálysértés esetén a szögletrúgást meg kell ismételni

Sopron, 2021. augusztus 27.

Sopron Városi Szabadidősport Szövetség  
Kispályás Labdarúgó Bizottság

[www.kispalyasopron.hu](http://www.kispalyasopron.hu)  
[szabadidosport@svszsz.hu](mailto:szabadidosport@svszsz.hu)  
[facebook.com/svszsz](https://facebook.com/svszsz)  
[www.facebook.com/svszsz](http://www.facebook.com/svszsz)